

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



China LotSynergy Holdings Limited

華彩控股有限公司*

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號: 1371)

成為棋牌遊戲的獨家戰略合作夥伴

董事局欣然宣佈，本集團已成為國際麻將聯盟的世界麻將運動會表演項目—江蘇麻將的獨家戰略合作夥伴。

華彩控股有限公司*（「本公司」；與其附屬公司，統稱「本集團」）董事局（「董事局」）欣然宣佈，本公司的附屬公司—北京華彩贏通科技有限公司（華彩贏通）已成為國際麻將聯盟（Mahjong International League, MIL）的世界麻將運動會表演項目—江蘇麻將的獨家戰略合作夥伴。江蘇麻將表演賽的海選階段，將在本集團即將上線推廣的「金財江蘇麻將」客戶端上進行。

「金財江蘇麻將」客戶端為本集團自主研發的在線地方棋牌遊戲客戶端，目前以江蘇麻將為主，兼具房卡和賽事模式，預期其他地方麻將遊戲客戶端也將陸續開發上線。

根據行業調查數據及分析顯示，於二零一六年中國棋牌遊戲市場規模為約人民幣58.6億元。其中，地方特色棋牌遊戲市場規模總計約人民幣38.4億。棋牌類移動遊戲用戶分散在不同地區，為地方性棋牌遊戲的發展創造了條件。而不同地區用戶對棋牌遊戲的需求不同，也為地方性棋牌遊戲企業的發展構建了用戶基礎。截至二零一六年，中國地方特色棋牌遊戲PC端用戶規模已達1.55億人，移動端用戶已超1.57億人。在線棋牌遊戲市場潛力巨大。

本集團作為系統、遊戲、運營服務提供商，在新媒體彩票業務領域深耕多年，積累了龐大的用戶基礎及豐富的運營經驗，這些將成為「金財江蘇麻將」棋牌遊戲的先天優勢，為新項目迅速打開市場、加速增長提供助力。

自一九九八年國家體育總局頒布了《中國麻將競賽規則》後，麻將已被認可成為正式競技項目。國際麻將聯盟是正式註冊的國際性麻將組織，二零一五年七月於瑞士洛桑成立。成員包括來自五大洲的40個國家和地區的正式麻將協會和8個國家和地區的觀察員組織。二零一五年十一月，首屆世界麻將運動會在中國海南三亞舉辦。共有來自中國、日本、新加坡、丹麥、俄羅斯、美國、加拿大等16個國家和地區的近300名競技麻將愛好者參與，是一項參賽人數眾多的世界頂級競技麻將賽事。

「金財江蘇麻將」客戶端預期於今年上半年啟動第二屆世界麻將運動會表演項目—江蘇麻將表演賽的線上選拔賽，線上選拔出的選手將參加在江蘇舉辦的線下直通賽，直通賽勝出選手將參加第二屆世界麻將運動會總決賽。

承董事局命
華彩控股有限公司*
董事局主席
陳丹娜

香港，二零一八年一月四日

於本公告發佈日期，董事局成員包括執行董事陳丹娜女士、吳京偉先生及李子饋先生；及獨立非執行董事黃勝藍先生、陳明輝先生及崔書明先生。

* 僅供識別